

Приложение №2
Приложение к дополнительной
общеобразовательной
общеразвивающей программе
«Мастерская шахматной игры»

**Рабочая программа
по модулю
«От новичка до гроссмейстера»**

1. Учебно-тематический план по курсу

Программа разработана для детей 7-9 летнего возраста с учетом особенностей их развития.

Занятия проводятся 2 раза в неделю с нагрузкой 2 академических часа.

Программа рассчитан на 68 часов (в том числе, теоретические занятия – 32, практические занятия – 36).

В процессе обучения возможно увеличение или сокращение часов, по какой-либо теме, в зависимости от корректировки задач.

№ п/п	Тема занятия	Количество часов			Формы контроля/аттестации
		Всего	Теория	Практика	
1	Ловушки в дебюте	4	2	2	наблюдение, турнир
2	Анализ своих сыгранных партий	3	1	2	наблюдение, беседа
3	Анализ партий. Упражнение «Какой ход лучший?»	4	2	2	наблюдение, анкетирование
4	Анализ партий мастеров	4	2	2	наблюдение, турнир
5	Упражнение «Почему черные проиграли?» «Как победить белым?»	1	-	1	творческое задание
6	Связка	4	2	2	наблюдение, беседа
7	Двойной удар. Вилка	4	2	2	наблюдение, турнир
8	Двойной шах	4	2	2	наблюдение, турнир
9	Решение задач в 1 ход	4	2	2	наблюдение, конкурс
10	Решение задач и комбинаций в 2 хода	4	2	2	наблюдение, конкурс
11	Упражнение на «Миттельшпиль». Тест «Как сыграл мастер?»	1	-	1	наблюдение, тестирование
12	Мат ладьей	4	2	2	наблюдение, урок- игра

13	Продвижение пешек в ферзи	4	2	2	наблюдение, турнир
14	Пешечный эндшпиль. Игра «Как провести пешку и выиграть»	4	2	2	наблюдение, познавательная игра
15	Пешечный прорыв. Игра «Кто быстрее проведет ферзя?»	4	2	2	наблюдение, познавательная игра
16	Оппозиция	4	2	2	наблюдение, турнир
17	Ладейный эндшпиль	4	2	2	наблюдение, турнир
18	Общие правила игры в эндшпиль	4	2	2	наблюдение, турнир
19	Решение задач и комбинаций в 3 хода	2	1	1	наблюдение, конкурс
20	Итоговый тест «От новичка до гроссмейстера»	1	-	1	конкурс
	итого	68	32	36	

2. Содержание программы модуля

1. Тема: Ловушки в дебюте (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Ловушки в открытых дебютах. Ловушки в полуоткрытых дебютах. Ловушки в закрытых дебютах.

Практика: Тренировочные партии.

2. Тема: Анализ своих сыгранных партий (теория 1 ч., практика 2 ч.).

Теория: Анализ сыгранных учебно-тренировочных

партий. Практика: Учебно-тренировочные партии.

3. Тема: Анализ партий. Упражнение «Какой ход лучший?» (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Анализ сыгранных партий.

Практика: Упражнение «Какой ход наилучший?». На демонстрационной доске разыгрывается шахматная партия. Во время этого педагог опрашивает детей, какой ход они считают лучшим в той или иной позиции.

4. Тема: Анализ партий мастеров (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Партии мастеров. Их анализ.

Практика: Блицтурнир.

Тема: Упражнение

5. «Почему черные проиграли?» «Как победить белым?» (практика 1 ч.).

Практика: Упражнение «Почему черные проиграли?» «Как победить белым?».

Обучающиеся должны оценить партию и сделать собственный вывод о причинах

поражения и победы одного из игроков.

6. Тема: Связка (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Изучение связки. Связка – это важнейший тактический прием. Связанной называется такая фигура или пешка, которая ограничена в подвижности, так как защищает своего короля по какой-нибудь линии от нападения неприятельской фигуры. Если за связанной фигурой находится другая более ценная фигура (не король), то такую связку часто называют полусвязкой.

Практика: Тренировочные партии.

7. Тема: Двойной удар. Вилка (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Изучение двойного удара. Отличие двойного удара от вилки.

Двойной удар – это одновременное нападение на несколько (как правило, на две) фигур. Вилкой называют двойной удар конем или пешкой.

Практика: Блицтурнир.

8. Тема: Двойной шах (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Изучение двойного шаха. Двойной шах – это шах, объявленный сразу двумя фигурами.

Практика: Турнир по быстрым шахматам.

9. Тема: Решение задач в 1 ход (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Задачи на мат в 1 ход. Сила каждой шахматной фигуры. Задачи – это искусственно созданные позиции с решением в 1 ход и более.

Практика: Конкурс по решению задач на мат в 1 ход.

10. Тема: Решение задач и комбинаций в 2 хода (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Задачи и комбинации на мат в 2 хода.

Практика: Конкурс по решению задач и комбинаций на мат в 2 хода.

11. Тема: Упражнение на «Миттельшпиль». Тест «Как сыграл мастер?» (практика 1 ч.).

Практика: Упражнение состоит из позиций, взятых из партий мастеров, гроссмейстеров. Обучающимся предлагается оценить каждую позицию и указать какой ход лучший в той или иной ситуации.

12. Тема: Мат ладьей (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Показ мата на демонстрационной доске. Мат ладьей на время. Практика: Тренировочные партии.

13. Тема: Продвижение пешек в ферзи (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Заключительная стадия шахматной партии (скорейшее продвижение пешек в ферзи). Значение короля в продвижении пешек в ферзи. Правило «квадрата».

Практика: Блицтурнир.

14. Тема: Пешечный эндшпиль. Игра «Как провести пешку и выиграть» (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Пешечные эндшпили. Эндшпиль – окончание шахматной партии, заключительная стадия шахматной игры.

Практика: Игра «Как провести пешку и выиграть». Заключается в том, что ученики разбиваются в команды по два человека. Сначала один член команды подходит к демонстрационной доске, пытается провести пешку. Затем решает, в какую фигуру превратить пешку. Уходит. Другой подходит к доске, и ему нужно поставить мат.

15. Тема: Пешечный прорыв. Игра «Кто быстрее проведет ферзя?» (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Прорыв пешки в ферзи. Роль короля в проведении пешки.

Практика: Игра «Кто быстрее проведет ферзя?». Обучающиеся садятся за доски, как во время партии. Затем расставляют на доске позицию. Задача каждого игрока – быстрее провести пешку в ферзи, чем соперник.

16. Тема: Оппозиция (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Понятие оппозиции в шахматах. Оппозиция – это положение королей, когда они стоят через клетку, напротив друг друга. Оппозиция в пешечных окончаниях. Оппозиция в ладейных окончаниях.

Практика: Тематический турнир.

17. Тема: Ладейный эндшпиль (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Простейшие ладейные эндшпили. Практика: Турнир по

быстрым шахматам.

18. Тема: Общие правила игры в эндшпиле (теория 2 ч., практика 2 ч.).

Теория: Эндшпиль. Общие правила. Значение короля в эндшпиле. Практика: Блицтурнир.

19. Тема: Решение задач и комбинаций 3 хода (теория 1 ч., практика 1 ч.).

Теория: Задачи и комбинации на мат в 3 хода.

Практика: Конкурс по решению задач и комбинаций на мат в 3 хода.

20. Тема: Итоговый тест «От новичка до гроссмейстера» (практика 1 ч.).

Практика: Решение итогового теста «От новичка до гроссмейстера»